

## Arbitragehelferlein

Zu Beginn einer P2-Partie benutzt man ja gerne „Fingerarbitrage“. Man erstellt dazu ein normales Arbitrageschiff und erhöht dessen Handelshäufigkeit indem man fortwährend an- und abschaltet. Soweit bekannt.

Ebenfalls bekannt wird sein, dass man davon mehrere Schiffe ganz gut gleichzeitig bearbeiten kann. Dazu werden den AS Ziffern (mit <strg>-1, <strg>-2 usw.) zugeordnet, über die sie dann aufgerufen werden können. Dann tippt man:

1 <klick><klick><klick> 2 <klick><klick><klick> 3 <klick><klick><klick>... usw.

Auf die Dauer ziemlich nervend. Das Klicken übernimmt jetzt das Arbitragehelferlein. Die Vorarbeiten müssen noch wie gewohnt gemacht werden, also Arbitrageautoroute erstellen und die Ziffern den Schiffen zuordnen.

- Den Arbitragehelfer außerhalb von P2 starten (also vorm Starten von P2, oder man verlässt P2 mit <umsch>-<Tab>).
- Die Anzahl der AS zwischen 1 und 9 angeben.
- In P2 wird die Arbitrageklickerei gestartet durch die **Einfg**/ Ins-Taste im Sechserblock.
- Gestoppt wird durch abschalten von **Numlock**

Die häufigste Unterbrechung hierbei ist das Seegefecht. Deshalb hierzu auch eine kleine Hilfestellung:

Wenn währen laufender AS-Klickerei die Seegefechtmeldung kommt, kann man sie

- Wegklicken, d.h. Seegefecht wird automatisch durchgeführt. **Rechte Strg**/ (Right-Ctrl)-Taste
- Seegefecht manuell durchführen: **AltGr**-Taste. Damit wird
  - die Fingerarbitrage gestoppt,
  - Zeitbremse angeschaltet,
  - der Seegefechtsbildschirm aufgerufen und
  - das aktuelle Kampfschiff bekommt die Ziffer 0 (damit man bei save/ load schnell wieder zum Schiff kommt: Eingabe 00)

(Falls beim Umstellen auf Seegefecht ein AS abgeschaltet wurde (passiert manchmal), wird das beim Wiederanschalten der Klickarbitrage automatisch korrigiert)

Manchmal möchte man den Seegefechtsbildschirm „durch die Hintertür“ verlassen. Vielleicht um das nächste Seegefecht manuell zu führen, die Arbitrage wieder anzuschalten oder um ins Eldermannbüro zu gehen und den „berühmten Piraten“-Auftrag für den grade im Seegefecht stehenden Allerweltschiffen zu bekommen.

Tastenkombination dafür: **<umsch><rechte Strg>** (Umschalttaste halten & auf rechte Strg tippen). = Shift-RCtrl.

Getestet hab ich mit Auflösung 1920x1080 und 800x600. Ist aber so geschrieben, dass es bei beliebiger Auflösung funktionieren sollte. Bitte Rückmeldung!